**Стартовая сцена**

- кнопка старт (открывается карусель выбора уровней)

- кнопка галереи

- кнопка магазина

- Ограниценое число попыток

- Ограниченное время

- Уровни персонажа

- С каждым уровнем персонажа открываются новые карточки

- Уровни игры

- Открыть уровень игры можно за ресы или монеты

- Прохождение уровня игры приносит опыт и монеты

- Галерея

- Перед запуском можно увидеть колоду

- В галерее есть статистики и нераскрытые карточки

- Карточки можно прокачивать. Например за нахождение карточки бонусом дропаются ресы

- Раз в минуту бонус

- (?) у каждой карточки можно прочитать историю

- Магазин

- В магазине за моноты или ресы можно покупать зелья, увеличивающие время или попытки, зелье поиска пары для открытой карточки, зелье нахождения пары, зелье которое на мгновение показывает все карточки

- Карты зарабатывают монеты в галерее. Каждаю приносит определённую сумму в секунду или минуту

- У каждой карты есть уровень редкости

- В уровне используются открытые карты из галереи

- Гача система выбивания карточек за рекламу или кристаллы

- Выбивания повторной карты повышает уровень карточки или даёт деньги

- Можно перепроходить старые уровни

- У картотека можно менять рубашку, которую можно выбить или купить

- Система ачивок с вознаграждениями

Валюты:

- Монеты

- Кристаллы

- Ресурсы

Гача:

- Выбивать карточки

- Выбивать рубашки

- Выбивать ресурсы, монеты, кристаллы